**ANEXO 2: SECUENCIA DE ACTIVIDADES PARA REALIZAR EN EL AULA DE INFORMÁTICA**

**FICHA DE TRABAJO 2 (ALUMNO)**

|  |  |
| --- | --- |
| **SÉPTIMA PARTE: POLÍGONOS ESTRELLADOS** | |
| **ACTIVIDAD, NOMBRE DEL PROYECTO Y URL** | **CONOCIMIENTOS DE PROGRAMACIÓN NECESARIOS** |
| Ahora tienes que investigar acerca de cómo se dibujan los polígonos estrellados, cómo se construyen a partir de giros, cuántos lados tienen, qué variantes existen para el mismo número de lados….  Aquí tienes un primer ejemplo para empezar, el polígono estrellado de cinco vértices (solamente existe uno)  90\_Polígono estrellado de 5cinco puntas  <https://scratch.mit.edu/projects/60188660>  Tu trabajo consiste en dibujar los diferentes polígonos estrellados conocidos hasta las 20 puntas  Guarda los proyectos que realices con un nombre significativo (reserva los números 90 a 120 para ello) | |

**CRÉDITOS**

Todo el material de estas actividades ha sido realizado tomando como base e inspiración los proyectos de los cursos de la organización [code.org/](http://code.org/)

Se encuentra alojado en el estudio <https://scratch.mit.edu/studios/1185272/>

Las actividades programadas en esta secuencia se realizarán en el ámbito educativo, con propósito educativo y sin ánimo de lucro

Acerca de la política de licencias de la Asociación [code.org/](http://code.org/), consúltese el enlace http://code.org/tos

“The [Code.org JSON API and database of schools](http://code.org/learn/find-school/json) is licensed via the [Creative Commons attribution license](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/), which means you are free to use the data to make derivative works, as long as you give Code.org attribution.”