**ANEXO 2: SECUENCIA DE ACTIVIDADES PARA REALIZAR EN EL AULA DE INFORMÁTICA**

**FICHA DE TRABAJO 2 (ALUMNO)**

|  |
| --- |
| **SÉPTIMA PARTE: POLÍGONOS ESTRELLADOS** |
| **ACTIVIDAD, NOMBRE DEL PROYECTO Y URL** | **CONOCIMIENTOS DE PROGRAMACIÓN NECESARIOS** |
| Ahora tienes que investigar acerca de cómo se dibujan los polígonos estrellados, cómo se construyen a partir de giros, cuántos lados tienen, qué variantes existen para el mismo número de lados….Aquí tienes un primer ejemplo para empezar, el polígono estrellado de cinco vértices (solamente existe uno)90\_Polígono estrellado de 5cinco puntas<https://scratch.mit.edu/projects/60188660>Tu trabajo consiste en dibujar los diferentes polígonos estrellados conocidos hasta las 20 puntasGuarda los proyectos que realices con un nombre significativo (reserva los números 90 a 120 para ello) |

**CRÉDITOS**

Todo el material de estas actividades ha sido realizado tomando como base e inspiración los proyectos de los cursos de la organización [code.org/](http://code.org/)

Se encuentra alojado en el estudio <https://scratch.mit.edu/studios/1185272/>

Las actividades programadas en esta secuencia se realizarán en el ámbito educativo, con propósito educativo y sin ánimo de lucro

Acerca de la política de licencias de la Asociación [code.org/](http://code.org/), consúltese el enlace http://code.org/tos

“The [Code.org JSON API and database of schools](http://code.org/learn/find-school/json) is licensed via the [Creative Commons attribution license](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/), which means you are free to use the data to make derivative works, as long as you give Code.org attribution.”